



시험에 나오는 것만 공부한다!

시나공시리즈

기출문제 & 정답 및 해설  
2023년 1회 정보처리기사 필기



### 저작권 안내

이 자료는 시나공 카페 회원을 대상으로 하는 자료로서 개인적인 용도로만 사용할 수 있습니다. 허락 없이 복제하거나 다른 매체에 옮겨 실을 수 없으며, 상업적 용도로 사용할 수 없습니다.

※ 다음 문제를 읽고 알맞은 것을 골라 답안카드의 답란(①, ②, ③, ④)에 표기하시오.

1. 연속되는 2개의 숫자를 표현한 코드에서 한 개의 비트를 변경하면 새로운 코드가 되기 때문에 아날로그-디지털 변환, 데이터 전송 등에 주로 사용되는 코드는?

- ① EBCDIC Code                      ② Hamming Code
- ③ ACCII Code                        ④ Gray Code

2. 명령어 형식(Instruction Format)에서 첫 번째 바이트에 기억되는 것은?

- ① Operand                            ② Length
- ③ Question Mark                    ④ OP Code

3. 시프트 마이크로 동작의 종류에 해당하지 않는 것은?

- ① 논리 시프트(Logical Shift)
- ② 순환 시프트(Circulate Shift)
- ③ 산술 시프트(Arithmetic Shift)
- ④ 로테이트 시프트(Rotate Shift)

4. 레지스터에 새로운 데이터를 전송하면 먼저 있던 내용은 어떻게 되는가?

- ① 기억된 내용에 아무런 변화가 없다.
- ② 먼저 내용은 지워지고 새로운 내용은 기억된다.
- ③ 먼저 내용은 다른 곳으로 전송되고 새로운 내용만 기억된다.
- ④ 누산기(Accumulator)에서는 덧셈이 이루어진다.

5. EBCDIC 코드는 몇 개의 Zone bit를 갖는가?

- ① 1                                      ② 2
- ③ 3                                      ④ 4

6. 기억장치 고유의 번지로서 0, 1, 2, 3과 같이 16진수로 약속하여 순서대로 정해놓은 번지, 즉 기억장치 중의 기억장소를 직접 숫자로 지정하는 주소로서 기계어 정보가 기억되어 있는 것은?

- ① 메모리 주소                        ② 베이스 주소
- ③ 상대 주소                          ④ 절대 주소

7. 명령어 내의 오퍼랜드 부분의 주소가 실제 데이터의 주소를 가지고 있는 포인터의 주소를 나타내는 방식으로, 데이터 처리에 대한 유연성이 좋으나 주소 참조 횟수가 많다는 단점이 있는 주소지정방식은?

- ① 즉시 주소지정
- ② 간접 주소지정
- ③ 직접 주소지정
- ④ 계산에 의한 주소지정

8. 16진수 2C를 10진수로 변환한 것으로 옳은 것은?

- ① 41                                    ② 42
- ③ 43                                    ④ 44

9. 누를 때마다 ON, OFF가 교차되는 스위치를 만들고자 할때 사용되는 플립플롭은?

- ① RS 플립플롭                      ② D 플립플롭
- ③ JK 플립플롭                      ④ T 플립플롭

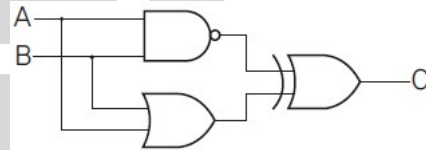
10. 다음과 같은 논리식으로 구성되는 회로는? (단, S는 합(Sum), C는 자리올림(Carry)을 나타낸다.)

$$S = \bar{A} \cdot B + A \cdot \bar{B}$$

$$C = A \cdot B$$

- ① 반가산기(Half Adder)
- ② 전가산기(Full Adder)
- ③ 전감산기(Full Subtractor)
- ④ 부호기(Encoder)

11. 그림과 같은 논리회로의 출력 C는 얼마인가? (단, A = 1, B = 1이다.)



- ① 0                                      ② 1
- ③ 10                                    ④ 11

12. 기억장치에 액세스(Access)할 필요 없이 스택(Stack)을 이용하여 연산을 행하는 명령어 형식은?

- ① 0-주소 명령어                      ② 1-주소 명령어
- ③ 2-주소 명령어                      ④ 3-주소 명령어

13. 에러를 검출하고 검출된 에러를 교정하기 위하여 사용되는 코드는?

- ① BCD 코드                          ② Hamming 코드
- ③ 8421 코드                          ④ ASCII 코드

14. CPU에서 처리된 데이터나 기억장치에 저장된 데이터들이 전달되는 양방향의 전송 통로는?

- ① 입/출력 모듈                        ② ALU
- ③ 버스(BUS)                          ④ SDRAM

15. 다음 진리표에 해당하는 논리식은?

입력		출력
A	B	
0	0	0
0	1	0
1	0	1
1	1	0

- ①  $\bar{A} + B$                               ②  $\bar{A} \cdot B$
- ③  $A + \bar{B}$                               ④  $A \cdot \bar{B}$

16. 불 대수의 정리 중 옳지 않은 것은?  
 ①  $A + A = 1$                       ②  $A \cdot A = A$   
 ③  $1 + A = 1$                       ④  $A \cdot 1 = A$
17. 기억된 내용을 읽을 수만 있고, 전원이 차단되어도 기억된 내용이 소멸되지 않는 것은?  
 ① RAM                                  ② ROM  
 ③ DAM                                  ④ DOM
18. 입·출력장치와 주기억장치 사이에 위치하여 데이터 처리 속도의 차이를 줄이는데 도움이 되는 장치는?  
 ① 명령 해독기                      ② 인덱스 레지스터  
 ③ 연산장치                              ④ 입·출력 채널
19. 레지스터 중 Program Counter의 기능을 바르게 설명한 것은?  
 ① 현재 실행중인 명령어의 내용을 기억한다.  
 ② 주기억장치의 번지를 기억한다.  
 ③ 다음에 수행할 명령어의 번지를 기억한다.  
 ④ 연산의 결과를 일시적으로 보관한다.
20. 4매로 이루어진 디스크팩에서 1면에 200개의 트랙을 사용할 수 있다고 할 때, 이 디스크팩의 사용 가능한 실린더는 모두 몇 개인가?  
 ① 100                                      ② 200  
 ③ 400                                      ④ 800
21. 프레젠테이션에서 프레젠테이션의 흐름을 기획한 것을 무엇이라고 하는가?  
 ① 셸    ② 개체  
 ③ 슬라이드                              ④ 시나리오
22. SQL의 DML에 해당하지 않는 것은?  
 ① INSERT                                  ② UPDATE  
 ③ DROP                                    ④ DELETE
23. 데이터베이스 설계 단계를 순서대로 기술한 것은?  
 ① 논리적 설계 → 개념적 설계 → 물리적 설계  
 ② 논리적 설계 → 물리적 설계 → 개념적 설계  
 ③ 개념적 설계 → 물리적 설계 → 논리적 설계  
 ④ 개념적 설계 → 논리적 설계 → 물리적 설계
24. 다음 질의를 SQL 문으로 옳게 표기한 것은?  

상품 테이블에서 단가가 50000 이상인 자료의 상품명, 단가, 수량을 검색하시오.

 ① SELECT 상품명, 단가, 수량 FROM 상품 WHERE 단가 >= 50000;  
 ② SELECT 상품 FROM 상품명, 단가, 수량 WHERE 단가 >= 50000;  
 ③ SELECT 상품명, 단가, 수량 FROM 상품 WHERE 수량 >= 50000;  
 ④ SELECT 상품명, 단가, 수량 FROM 상품 IF 단가 >= 50000;
25. 데이터베이스 시스템의 모든 관리와 운영에 대한 책임을 지고 있는 사람을 의미하는 것은?  
 ① DBA                                      ② ATTRIBUTE  
 ③ SCHEMA                                  ④ ENTITY
26. SQL에서 변경된 내용을 데이터베이스에 저장할 때 사용되는 처리 문은?  
 ① ROLLBACK                          ② COMMIT  
 ③ GRANT                                    ④ REVOKE

27. 스프레드시트에서 행과 열이 만나서 이루는 사각형으로 데이터가 입력되는 기본 단위는?  
 ① 피치(pitch)                          ② 셀(cell)  
 ③ 도트(dot)                              ④ 포인트(point)
28. 데이터베이스를 사용하는 경우의 장점이 아닌 것은?  
 ① 데이터 중복의 최대화              ② 데이터의 무결성 유지  
 ③ 데이터의 공유 사용                  ④ 데이터의 일관성 유지
29. 스프레드시트에서 반복되고 규칙적인 작업을 일괄 자동처리하는 기능을 무엇이라고 하는가?  
 ① 필터 기능                              ② 차트 기능  
 ③ 매크로 기능                            ④ 셀 기능
30. SQL의 SELECT문에서 특정 열의 값을 기준으로 정렬할 때 사용하는 절은?  
 ① SORT BY절                            ② ORDER BY절  
 ③ ORDER TO절                          ④ SORT절
31. 고급언어나 코드화된 중간언어를 입력받아 목적 프로그램 생성없이 직접 기계어를 생성, 실행해 주는 프로그램은?  
 ① 어셈블러(Assembler)  
 ② 인터프리터(Interpreter)  
 ③ 컴파일러(Compiler)  
 ④ 크로스 컴파일러(Cross Compiler)
32. UNIX에서 note라는 파일의 접근 허용 상태가 -rwxrwxrwx일 때, 소유자만 파일을 수정할 수 있도록 하는 명령으로 옳은 것은?  
 ① chmod u-w note                      ② chmod u+w note  
 ③ chmod go-w note                      ④ chmod o+w note
33. 업무처리를 실시간 시스템(Real-time System)으로 처리할 필요가 없는 것은?  
 ① 적의 공중 공격에 대비하여 동시에 여러 지점을 감시하는 시스템  
 ② 가솔린 정련에서 온도가 너무 높고 올라가는 경우 폭발을 방지하기 위해 조치를 취하는 시스템  
 ③ 고객명단 자료를 월 단위로 묶어 처리하는 시스템  
 ④ 교통 관리, 비행조정 등과 같은 외부 상태에 대한 신속한 제어를 목적으로 하는 시스템
34. 윈도우에서 워드패드로 작성한 파일 저장시 기본적으로 제공되는 확장자명은?  
 ① bmp                                      ② gif  
 ③ doc                                        ④ hwp
35. 운영체제의 성능 평가에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?  
 ① 신뢰도는 시스템이 주어진 문제를 얼마나 정확하게 해결하는가를 나타내는 척도이다.  
 ② 사용 가능도는 시스템을 얼마나 빨리 사용할 수 있는가의 정도를 나타낸다.  
 ③ 처리 능력은 수치가 높을수록 좋다.  
 ④ 응답 시간은 수치가 높을수록 좋다.
36. 다음 괄호 안의 내용으로 적절하지 않은 것은?  

The UNIX operating system has three important features - ( ), ( ) and ( ).

 ① Kernel                                  ② Shell  
 ③ File system                              ④ Compiler

37. Which is not operating system?  
 ① UNIX                                      ② DOS  
 ③ WINDOWS                                  ④ PASCAL
38. 도스(MS-DOS)에서 파일의 이름을 알파벳순으로 표시하는 명령어는?  
 ① DIR/ON                                      ② DIR/OS  
 ③ DIR/OA                                      ④ DIR/OD
39. 중앙처리장치와 같이 처리 속도가 빠른 장치와 프린터와 같이 처리 속도가 느린 장치들 간의 처리 속도 문제를 해결하기 위한 방법은?  
 ① 링킹    ② 스펙링  
 ③ 매크로 작업                                ④ 컴파일링
40. 디렉터리 내의 파일을 열거하는데 사용되는 UNIX 명령어는?  
 ① cd    ② ls  
 ③ tar    ④ pwd
41. 윈도우의 탐색기에서 이웃하는 파일들을 선택할 때 사용하는 키와 이웃하지 않는 파일들을 선택할 때 사용하는 키의 나열이 순서적으로 옳은 것은?  
 ① [Ctrl], [Alt]                                ② [Shift], [Alt]  
 ③ [Alt], [Ctrl]                                ④ [Shift], [Ctrl]
42. 윈도우에서 [휴지통]에 관한 설명으로 옳은 것은?  
 ① [휴지통]의 크기에 대한 초기 설정은 하드디스크의 20%이다.  
 ② [휴지통]에 있는 파일들은 디스크의 공간을 차지하지 않는다.  
 ③ [휴지통]에 있는 파일은 자동으로 삭제된다.  
 ④ [Shift]를 누른 상태로 해당 파일을 드래그하여 [휴지통]에 넣으면 파일이 [휴지통]에 보관되지 않고 바로 삭제된다.
43. 윈도우에서 파일명 지정 방법으로 옳지 않은 것은?  
 ① 255자의 파일명 허용  
 ② 파일명 내에 공백 포함 불가능  
 ③ 영문 대/소문자 표현 가능  
 ④ '\*' 문자는 사용 불가능
44. Which one does below sentence describe?  
 It is situation of infinite waiting of unusable resources, Because one program is going to use the device in use by other program at multiprogramming.  
 ① DeadLock                                      ② Overlay  
 ③ Paging    ④ Buffering
45. 윈도우에서 시스템 도구 및 유지 관리에 포함되지 않는 것은?  
 ① 디스크 검사                                  ② 디스크 조각 모음  
 ③ 디스크 정리                                  ④ 디스크 포맷
46. 도스(MS-DOS)에서 'config.sys' 파일과 'autoexec.bat' 파일의 수행을 사용자가 선택하여 실행하려고 하는 경우 사용하는 기능키(Function Key)는?  
 ① [F4]    ② [F5]  
 ③ [F7]    ④ [F8]
47. 비선점(Non-Preemptive) 프로세스 스케줄링 방식에 해당하는 것은?  
 ① SJF, SRT                                      ② SJF, FIFO  
 ③ Round-Robin, SRT                        ④ Round-Robin, SJF

48. 도스(MS-DOS)에서 시스템 부팅 시 'SUNGJUK.EXE' 파일을 실행하려면 어느 파일에 포함해야 하는가?  
 ① IO.SYS    ② AUTOEXEC.BAT  
 ③ COMMAND.COM                              ④ CONFIG.SYS
49. DOS에서 ABC로 시작하는 모든 파일을 복사 또는 삭제할 경우 파일명 지정 시 올바르게 된 것은?  
 ① ABC\*.\*                                        ② ABC?.?  
 ③ ABC-.-                                        ④ ABC+.\*
50. 컴퓨터를 재부팅할 때의 방법으로 틀린 것은?  
 ① [RESET]을 누른다.  
 ② [시작] 메뉴를 이용하여 재부팅한다.  
 ③ [Esc]를 누른다.  
 ④ [Alt]+ [F4]를 이용하여 재부팅한다.
51. 온-라인 시스템의 기본 구성 요소에 해당되지 않는 것은?  
 ① 데이터베이스 장치                        ② 전송 제어장치  
 ③ 통신 회선                                      ④ 단말장치
52. PCM 통신 방식에서 PAM 신호를 허용된 몇 단계의 레벨 값으로 근사화 시키는 과정은?  
 ① 양자화    ② 부호화  
 ③ 표본화    ④ 다중화
53. 데이터 통신에서 회선 접촉 불량에 의해서 주로 생기는 것은?  
 ① 위상 왜곡(Phase Distortion)  
 ② 충격성 잡음(Impulse Noise)  
 ③ 열 잡음(Thermal Noise)  
 ④ 비선형 왜곡(Nonlinear Distortion)
54. 주파수 분할 다중화 방식에서 각 채널간 간섭을 막기 위하여 일종의 완충지역 역할을 하는 것은?  
 ① 서브 채널(Sub-CH)  
 ② 채널 밴드(CH Band)  
 ③ 채널 세트(CH Set)  
 ④ 가드 밴드(Guard Band)
55. 다음 통신 회선 중 가장 큰 대역폭을 갖는 것은?  
 ① 폼스킨 케이블                                ② UTP 케이블  
 ③ 광섬유 케이블                                ④ 동축 케이블
56. 비동기식 전송에서 옳지 않은 설명은?  
 ① 스타트 비트와 스톱 비트가 있다.  
 ② 문자 사이마다 휴지 시간이 있을 수 있다.  
 ③ 동기용 문자가 쓰인다.  
 ④ 동기는 문자 단위로 이루어진다.
57. EIA RS-232C DTE 접속장치의 핀은 모두 몇 개인가?  
 ① 25    ② 8  
 ③ 16    ④ 32
58. 회선 교환 방식에 대한 일반적인 설명으로 틀린 것은?  
 ① 고정된 대역폭 전송 방식이다.  
 ② 실시간 전송에 적합하다.  
 ③ 접속에는 짧은 시간이 소요되며 전송 지연은 길다.  
 ④ 속도나 코드 변환이 불가능하다.
59. 통신 속도가 50[Baud]일 때 최단 부호 펄스의 시간은?  
 ① 0.1[sec]                                        ② 0.02[sec]  
 ③ 0.05[sec]                                      ④ 0.001[sec]

60. 개방형 시스템(OSI) 계층 모델에서 네트워크 구조에 대한 계층 순서가 차례대로 옳게 나열된 것은?

- ① 물리 계층 - 데이터링크 계층 - 네트워크 계층 - 트랜스포트 계층 - 세션 계층 - 프레젠테이션 계층 - 응용 계층
- ② 물리 계층 - 네트워크 계층 - 데이터링크 계층 - 트랜스포트 계층 - 세션 계층 - 프레젠테이션 계층 - 응용 계층
- ③ 물리 계층 - 네트워크 계층 - 트랜스포트 계층 - 데이터링크 계층 - 세션 계층 - 프레젠테이션 계층 - 응용 계층
- ④ 물리 계층 - 네트워크 계층 - 데이터링크 계층 - 트랜스포트 계층 - 프레젠테이션 계층 - 세션 계층 - 응용 계층



정답 및 해설

1. ④	2. ④	3. ④	4. ②	5. ④	6. ④	7. ②	8. ④	9. ④	10. ①
11. ②	12. ①	13. ②	14. ③	15. ④	16. ①	17. ②	18. ④	19. ③	20. ②
21. ④	22. ③	23. ④	24. ①	25. ①	26. ②	27. ②	28. ①	29. ③	30. ②
31. ②	32. ③	33. ③	34. ③	35. ④	36. ④	37. ④	38. ①	39. ②	40. ②
41. ④	42. ④	43. ②	44. ①	45. ④	46. ④	47. ②	48. ②	49. ①	50. ③
51. ①	52. ①	53. ②	54. ④	55. ③	56. ③	57. ①	58. ③	59. ②	60. ①

|

